



Informatik

Grundlagen der Datenverarbeitung

- ⇒ Bit & Byte
- ⇒ RAM, ROM, SSD
- ⇒ EVA & Binär
- ⇒ Rechneraufbau
- ⇒ Ordnerstrukturen
- ⇒ Netzwerke
- ⇒ ...

Nutzung von Software

- ⇒ Präsentationen
- ⇒ Tabellenverarbeitung
- ⇒ HTML-Seiten
- ⇒ Algorithmen
- ⇒ Programmierung
- ⇒ ...

Projekte

- ⊗ Webseiten
- ⊗ Präsentationen
- ⊗ Scratch
- ⊗ Lego
- ⊗ Arduino
- ⊗ Calliope Mini
- ⊗ Geocaching
- ⊗



„Die Gefahr, dass der Computer so wird wie der Mensch ist nicht so groß wie die Gefahr, dass der Mensch so wird wie der Computer.“

Konrad Zuse